



06 47 74 75 79



avraamgil@gmail.com



https://gillesavraam.com

# Gilles Avraam



TD FX JUNIOR

## FORMATION

2021- **Licence Art technologie de l'image (ATI)**

2023 *Paris 8*

Formation technique et artistique :

- ◇ **FX & compositing**
- ◇ Algorithme et **programmation**
- ◇ Gestion des pipelines et logiciels
- ◇ Modélisation 3D et animation
- ◇ Interaction temps réel & précalculé

Mis à jour le :  
15/03/22

2020- **Bachelor chef de projet digital**

2021 *3<sup>ème</sup> année*

*IIM Léonard de Vinci*

- ◇ Formation à la gestion de projet agile, Scrum
- ◇ Javascript, react, vue.js, Node.js, Php, Laravel, Symfony, Python

2018- **DUT MMI**

2020 *Parcours développement web et mobile*

*Université Paris-Est Marne la vallée*

- Réalisation de sites internet et d'applications
- Création de vidéos : de la conception à la post-production, VFX
- Apprendre les outils de communication sur internet et le marketing

2015- **Baccalauréat STI2D mention AB**

2018 *Spécialité Sin, option Cinéma*

*Lycée Clément Ader*

Découverte de l'informatique et l'audiovisuel

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2021 **Alternance Développeur Web**

1 an *Solead Agency*

- ◇ Travail en agence web avec différents développeurs, graphistes, chef de projets.
- ◇ Développement Javascript en Vue.js, gestion de base de donnée Mysql
- ◇ Intégration et développement de site web sur prestashop, WordPress

2020 **Stage Développeur Fullstack**

2 mois *Bioethics Consulting*

- ◇ Réalisation charte graphique et maquette
- ◇ Intégration et développement du site web sur WordPress
- ◇ Développement d'un back-office : rubrique articles, données bibliographiques

2020 **Projet Tutoré : Développeur mobile, back et Product-owner**

*Timestack*

- ◇ Programmation d'une application mobile en React Native (JavaScript)
- ◇ Gestion des API de différentes bases de données
- ◇ Gestion de projet, méthode agile

2019- **Responsable technique**

2020 *Commejetevois*

- ◇ Cadreur et photographe principal
- ◇ Directeur VFX
- ◇ Montage et effets visuels

2019 **Stage Développeur Fullstack**

1 mois *LIGM (Laboratoire d'Informatique Gaspard Monge)*

- ◇ Programmation d'un jeu mobile first: HTML, CSS, PHP (MySQL) et JavaScript (jQuery)
- ◇ Intégration d'une carte via Mapbox

2015 **Stage informatique**

*SS21 Labbemontais*

## COMPETENCES

### Simulation FX

- ◇ Houdini
- ◇ Niagara FX

### Jeux Vidéo, temps réel

- ◇ Unreal Engine
- ◇ PopcornFx

- ◇ Unity

### Programmation

- ◇ Python
- ◇ C++
- ◇ Javascript
- ◇ Node.js
- ◇ Git
- ◇ Html/Css
- ◇ Mysql

### Modélisation/ Texturing/ Compositing

- ◇ Blender
- ◇ Substance Painter
- ◇ After effects
- ◇ Photoshop
- ◇ Maya

### Montage vidéo

- ◇ Première pro
- ◇ Cadrage



## LANGUE

Anglais



## HOBBIES

- ◇ Arts martiaux
- ◇ Musculation
- ◇ Guitare